

PERSPECTIVES

76

Les forêts rêvent-elles de jaguars électriques

Science des forêts et fiction des villes

ESSAI

120

Design Game Global, le jeu vidéo : nouvel horizon architectural ?

Le D2G comme hypothèse de travail architectural

FOCUS

80

Les architectes au chevet de la Terre

Architectures de l'urgence

FOCUS

126

Who dare wins*

Darwin Eco-système à Bordeaux
Architectes : A-gram

FOCUS

94

Terre d'asile corbuséenne

Restructuration emblématique de la Cité de Refuge
Architectes François Gruson et François Chatillon

GRAND ANGLE

130

Suprême réussite

Retour sur images des Douze cités idéales de Superstudio (1971) pour CAMPO et Black Square Press

VERSUS

102

Rivesaltes, Terra incognita ?

Mémorial d'une histoire refoulée
Architectes : Rudy Ricciotti associé à Passelac & Roques

GRAND ANGLE

MATIÈRES RÉFLÉCHIES

142

Salons et showrooms, vitrines de la R&D

Les industriels du bâtiment et du second œuvre exposent leur savoir-faire et innovations. Aux maîtres d'œuvre d'en faire bon usage !

IDÉES & SOLUTIONS

112

The Martians

Habiter sur Mars, retour sur un concours
Architectes : CAO+ Search
Foster +Partners

FOCUS

Cette revue peut être utilisée dans le cadre de la formation permanente. Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle, faite sans le consentement de l'éditeur et de l'auteur ou de leurs ayants droits ou cause, est illicite (article L. 122-4 du Code de la propriété intellectuelle). Toute copie doit avoir l'accord du Centre Français d'exploitation du droit de copie (CFC) 20 rue des Grands Augustins 75006 Paris. Tel. / 01.44.07.47.70.
© by S.E.P. 2015 - Membre inscrit au CFC et Presse Pro